

TEA 17

Marwood House, Garden Street,
Wakefield, West Yorks. England.
Tel: 0924 201846.

ASSASSIN

SPECIAL EDITION



CLASSIC
TEA 17
ONE MEG AMIGA

Dropped by helicopter deep behind enemy lines, you are the Assassin, hired by allied security forces in a bid to cease the reign of power held by the evil villain Midan, who lurks deep within his underground lair.

Super-fit and highly athletic, you must use all the strengths available to you in order to reach the source of his power and render it useless, before taking on the might of the foul tyrant.

Armed with a deadly Pulse-Laser and limited body armour, you have located and penetrated the secret shaft which leads to the lower levels of Midan's vast subterranean world, where your destiny awaits you...

SYSTEM REQUIREMENTS

The game requires an Amiga with at least one megabyte of available RAM and a joystick plugged into gameport two.

LOADING INSTRUCTIONS

Reset your Amiga using the two Amiga keys and the CTRL key. Insert DISK ONE and after a short while a title screen will appear and loading should commence. Insert DISK TWO only when prompted by the system. If you have an extra disk-drive connected, then you may place the second disk into that.

GAME OPTIONS**SKILL LEVEL**

You can play Assassin at any one of three skill levels, each of which directly affects the strength of your enemy and the level of awarded bonuses during the game.

ROOKIE

This is the easiest mode and allows younger (or older!) players to explore more of the game area, see more of the games enemies and relax with more comfortable time limitations. Please note that ONLY the first two levels are available in this mode of play.

ARCADE

This is the default play mode, you start with three lives by default and the game is a wholesome challenge to the average games player. You must play in Arcade Mode (or Ultimate Mode) to see the complete game.

ULTIMATE

This is a special mode designed for the tough nuts who reckon that Arcade Mode is too easy! Ultimate Mode rewards the player with high-bonuses on level completion, but it's not called Ultimate for nothing ... the enemies are tough, very tough. Complete it in this mode and you can rightly feel very proud.

**WEAPON SYSTEM
MANUAL**

In this mode you are able to select the effect of dropped power ups by firing at them with your Pulse-Laser. See section 3 for details of the exact effects available.

AUTOMATIC

In this mode you cannot change the effect of the Laser bolts and this makes for faster play. The Pulse-Laser is powered up as if the designers of Assassin were playing the game.

STARTING LIVES

1,3 OR 5

This allows you to select the number of lives that you begin the game with, the default being three.

Big bonuses are given for starting with one life, less so for three and none if you should start with five.

PLAYING THE GAME

At the start of the game you usually begin with 3 lives, and you lose energy by absorbing too many hits from the enemy, your energy is represented by a purple heart in the top left of the screen. This heart degenerates during play and once it is drained a life is lost.

Different enemies/weapons are logically more destructive than others, so be careful. Some heavy falls also cause energy loss too, so we advise caution.

The object of the game is to get as far as you can into the base, and finally defeat the evil Midan. The game is played across sixteen levels.

You can kill or damage with your Pulse-Laser, different enemies will require more hits than others and some will require precise hits to be sure of victory. You can also power-up your Pulse-Laser and use special Mega Weapons, this is explained in later sections. You can also earn bonuses and extra lives by locating hidden areas and performing specific, undisclosed tasks.

Once all your lives have been lost, the game ends. You will be given a ranking and if successful, given the chance to enter your name in the high score table, which you are also able

to save for future posterity should you wish to prove your worth as a notable Assassin. The top rank possible is that of "TEAM 17 GOD" and we don't envisage too many of these being handed out!

1 CONTROLLING YOUR ASSASSIN

You have three basic modes of operation, one with the fire button pressed down, one without and one to access special "Mega Weapons".

Without the button depressed, you are able to control your movement around the scenery. Left and right will enable you to run in the relevant direction, up will allow you to jump, down will cause you to crouch and upward diagonals will enable you to leap in the respective direction.

You will notice that you can interact fully with the background and your Assassin character will grab hold of anything he finds available to climb or swing on - the control of which we think you will find quite comfortable and easy to control.

When hanging by his arms, the Assassin is also able to perform a somersault and leap onto ledges above you, you can do this by pushing up or the up-diagonals, on the joystick. To drop from a ledge when hanging, simply hold the joystick down.

If you hold the joystick down while the Assassin is standing, he will stay in a crouched position and you can fire or access the "View Mode" (see later). To move out of the crouched position, move the joystick to the left or right.

A quick press on the fire button (with the joystick centred) will fire in the current direction faced. If you press the button and hold the joystick in a direction, he will fire in the desired direction. Your Assassin is able to fire whilst standing, crouching, hanging or swinging - but not while moving due to the accuracy needed whilst using

such a precision weapon. The Assassin will keep firing in your selected direction until you release the button again.

If you have collected any of the pods that allow access to the special "Mega Weapons" then a third special control mode can be activated. To do this, you must be stood on a solid surface (not swinging, climbing or hanging) and the mode is activated by pressing and holding the joystick button.

The available "Mega Weapons" will flash at the bottom of the screen in a sequence and you must release the button when the selected weapon is highlighted. You can also hold the joystick in an upward position to pause the selection and time the detonation of the weapon precisely. You can abort this mode of control by holding the joystick in a downward position.

After selecting and activating one of the "Mega Weapons" the Assassin character will remain stationary until the effects of the detonated weapon subside and it's safe to carry on.

OTHER MODES OF OPERATION

VIEW AREA

To view the area immediately above or below the Assassin you can use the "View Mode". To enter this, simply enter the crouch position and push the joystick up or down. To leave this mode you simply move the joystick left or right.

This mode is useful if you are unsure of your surroundings. Note that you can still fire whilst in this mode.

2 TIME LIMIT EFFECTS

Each of the games sixteen levels is subject to a strict time limit and once this is reached reinforcements and stronger, more capable foes will arrive on the scene. Collecting time bonuses are one way of avoiding this ... so you are well advised to get a move on.

3 POWER-UPS AND BONUSES

The game offers many power-ups and collectibles as the game progresses, giving you the ability to gain better, more powerful weaponry, score-bonuses, time-bonuses and the ability to invoke special "Mega-Weapons".

These are in the form of capsules and are found in secret locations or awarded after a particularly nasty enemy has been defeated.

Pulse-Laser power-ups are earned by destroying enemies and collecting the round capsules that are left.

The Pulse-Laser power-ups that are offered have a cumulative effect, in a series that we regard ideal to suit the play, changing different aspects of the weapon as you collect more-so that you have a weapon that provides a little bit of everything.

However, there is also the facility to change the effect of the power-up capsule by shooting it - the letter on the capsule will change and therefore you can (if you prefer) tailor your Pulse-Laser to your own specification.

Please note that the above changing effect is only possible when playing the game in MANUAL (Weapons System, Selectable via the options), this is the default option.

The round Pulse-Laser Power-up Capsule types are as follows and can be powered up a number of times:

- W Gives your Laser Bolts the ability to move in a wider arc when fired.
- E Adds the power to have another extra Laser Bolt in the air, to a maximum of five.
- P Increases the lasers actual power. When your Laser becomes more powerful, the weapon takes on a different graphical form.
- S Increase the speed and hence the effect of your Pulse-Laser.

The Square "Mega-Weapon" power-up capsule types are as follows :

- W ROBO WALKERS
Two small robotic walkers are despatched damaging the first enemy in their path
- M PROXIM-MINES
Two powerful proximity mines are exploded which cause heavy damage to un-armoured enemies.
- H HEAT SEEKERS
A salvo of two heat-seeking missiles are sent forth to wreak havoc!
- F FLAME PATH
A wall of fire spreads outwards, causing heavy damage to all in its path.
- S FIRE STORM
Huge bolts of explosive fire leap from your soul to destroy nearby enemies.
- STAR BURST
Use the power of the stars to devastate all on-screen enemies in one blow.
Available ONLY if 50 stars have been collected in the current game.

You may also discover other capsules and bonuses dotted around, these include :-

CONTINUE (See section 6)
TIME ADD (See Section 2)
ENERGY
Restores player energy to maximum
STARS
Stars give you points and another option, read section 4 "Collecting Stars" for more information.
EXTRA LIFE
Collect the little Assassin character (you can see him waving) to earn yourself an extra life.
An extra life can also be earned by collecting 99 stars (see section 4).

4 COLLECTING STARS

On each level there are many gold stars to collect. If you manage to collect 99 then you are rewarded with a bonus life.

Upon collecting 50 stars you will be able to activate the special STAR BURST "Mega-Weapon" but this will render the possibility of collecting an extra life remote for a while, but that's your choice.

5 HIDDEN BONUSES

The game can be played in any number of styles, some of which are rewarded by special bonuses upon level completion. Some of these such as collecting all 99 stars are obvious, but there are many more for you to try and discover. Some, such as the "Perfect Play" Super Bonus will rarely be handed out, can you manage it?

These bonuses will be awarded during the inter-level screen and will be shown with any awarded power-ups, score bonuses and so on, in the form of icons, rather like being awarded a medal for your deeds.

6 GAME OVER AND CONTINUATION

In the game are special "CONTINUE" bonuses, which will be found by only the best. However once found, such a bonus will allow you to continue the game from where you finished previously.

There is no option to skip completed levels, nor is there a save-game option, so locating the "CONTINUE" bonuses is a very important aspect of completing the game, although a game completed without their use will of course rank far higher in terms of awarded bonuses.

On Game-over you will have the chance to enter your name in the high score table (which is saveable, simply follow the instructions on your screen) and you will also receive a ranking which is decided upon by your skill and style of play and, of course, your score.

At the end of the game you are able to re-start from level 1 or from the title-sequence, which spares you from a certain amount of disk-access.

TROUBLESHOOTING

If you have any problems and cannot work out what is happening then please call our helpline and they will answer your queries.

The Helpline number is :-
(0924) 201846
10am - 4pm Monday to Friday

DISK FAULTS AND RETURNS

If your disks do become damaged, infected by a virus, covered in some curious liquid or even the dog has chewed them up (it has been known), then we will be happy to replace your

disk set on receipt of the old ones for a minimal charge of 2.50. If your disks are faulty on purchase then simply return them to the place of purchase who should exchange them for you.

If you encounter problems please phone the Helpline listed above. If you are to return a product directly to ourselves for replacement, then package the disks, only the disks please, in a durable bag, a jiffy bag for instance, and mark it with the following address :-

TEAM 17 SOFTWARE LTD
Marwood House
Garden Street
Wakefield
West Yorkshire
WF1 1DX
England

CREDITS

DESIGN	Dave Broadhurst Haydn Dalton
PROGRAMMING	Dave Broadhurst
GRAPHICS	Haydn Dalton
ADDITIONAL GRAPHICS	Mike Oakley Andy Oakley
MAPPING	Haydn Dalton
MUSIC/SOUND	Allister Brimble
ILLUSTRATION	Kevin Jenkins
PROJECT MANAGER	Martyn Brown

Sie sind der von den alliierten Sicherheitskräften angeheuerte Assassin, der von einem Helikopter hinter den feindlichen Linien abgesetzt wurde mit der Aufgabe, der Schreckensherrschaft des bössartigen Schurken Midan, der in den Tiefen seines unterirdischen Verstecks lauert, ein Ende zu bereiten.

Superfit und ausgesprochen athletisch, müssen Sie all Ihre Kräfte einsetzen, um die Quelle seiner Macht aufzufinden und zu zerstören, bevor Sie sich selbst mit der gewaltigen Stärke des Halunken messen. Sie sind mit einem tödlichen Puls-Laser ausgerüstet und verfügen nur über eine sehr begrenzte Kampfausrüstung, was Sie nicht daran hindert, den Geheimschacht, den Zugang zu den Tiefen von Midans riesigem Unterweltreich, ausfindig zu machen und in seine Welt einzudringen, in der das Schicksal wartet...

SYSTEMANFORDERUNGEN

Das Spiel kann auf einem Amiga mit mindestens 1 Megabyte RAM und einem im Spielport 2 eingesteckten Joystick gespielt werden.

LADLEANWEISUNGEN

Den Amiga mit Hilfe der beiden Amiga-Tasten und der CTRL-Taste rückstellen. DISK ONE einlegen, nach kurzer Zeit wird ein Titelbild angezeigt und der Ladevorgang beginnt. DISK TWO erst dann einlegen, wenn vom System die Aufforderung dazu erfolgt. Falls ein weiteres Diskettenlaufwerk angeschlossen ist, kann die zweite Diskette in dieses Laufwerk eingelegt werden.

SPIELOPTIONEN

SCHWIERIGKEITSGRADE

Auf dem Spiel stehen drei Schwierigkeitsgrade zur Verfügung. Jeder Schwierigkeitsgrad wirkt sich auf die Stärke des Gegners und die während des Spiels erworbenen Bonusse aus.

GRÜNSCHNABEL

Hierbei handelt es sich um den leichtesten Modus. In diesem Modus haben jüngere (oder ältere !) Spieler die Möglichkeit die Spielbereiche zu erforschen, die Gegner zu begutachten und das Spiel mit mehr Zeit zu meistern. Hierbei gilt es zu beachten, daß NUR die beiden ersten Spielerebenen in diesem Spielmodus zur Verfügung stehen.

SPIELHALLE

Hierbei handelt es sich um den Standardmodus des Spiels. Sie beginnen mit drei Leben als Standardwert, das Spiel stellt eine erfrischende Herausforderung an durchschnittlich geübte Spieler dar. Nur im Spielhallen- oder im Nonplusultra-Modus kann das ganze Spiel gesehen werden.

NONPLUSULTRA

Hierbei handelt es sich um einen insbesondere für solche Spieler geschaffenen Modus, für die der Spielhallen-Modus ein Sonntagnachmittagsspaziergang ist! Der Nonplusultra-Modus belohnt den Spieler zwar mit hohen Bonusse, wenn die nächste Spielerebene erreicht wird; dahin zu gelangen ist allerdings kein Zuckerlecken...denn die Gegner sind ganz harte Brocken. Wer in diesem Modus gewinnt, kann zu recht sehr stolz sein.

WAFFENSYSTEM

MANUELL

In diesem Modus kann abgeschossene Munition

wiederaufgenommen werden, indem mit dem Puls-Laser auf sie geschossen wird. Siehe Abschnitt 3 für eine Beschreibung der verfügbaren Effekte.

AUTOMATISCH

In diesem Modus kann der Effekt des Laserstrahls nicht geändert werden, wodurch die Geschwindigkeit des Spiels gesteigert wird. Der Puls-Laser ist so aufgewertet, als wären die Designer von Assassin selbst am Spielen.

STARTLEBEN

1,3 ODER 5

Mit dieser Option kann die Anzahl der Leben eingestellt werden, über die ein Spieler zu Beginn des Spiels verfügt; die Standardeinstellung beträgt drei Leben. Wer mit nur einem Leben beginnt, erhält einen riesigen Bonus, für den Beginn mit drei Leben erhält der Spieler einen kleinen und für fünf erhält er überhaupt keinen Bonus.

SPIELEN

Zu Beginn des Spiels hat ein Spieler normalerweise drei Leben. Der Spieler verliert Energie, wenn er zu viele Schläge von den Gegnern einstecken muß. Die Energie des Spielers ist durch ein lila Herz links oben auf dem Bildschirm dargestellt. Während des Spiels zerfällt das Herz mehr und mehr und wenn es ganz leer ist, wurde ein Leben verspielt.

Manche Gegner/Waffen sind logischerweise zerstörerischer als andere, deshalb ist Vorsicht geboten! Außerdem kann Energieverlust auch durch Stürze verursacht werden - also aufgepaßt.

Das Ziel des Spiels besteht darin, so schnell wie möglich in den Stützpunkt einzudringen und

den bössartigen Midan zu unterwerfen.

Das Spiel wird auf 16 Spielerebenen gespielt. Mit dem Puls-Laser kann getötet oder verletzt werden, manche Feinde müssen häufiger als andere angeschossen werden und bei anderen wiederum ist es wichtig, genau zu treffen, um sie zu besiegen. Der Puls-Laser kann aufgeladen werden und spezielle Mega-Waffen können eingesetzt werden (weiteres in späteren Abschnitten). Weiterhin ist es möglich, einen Bonus und weitere Leben zu gewinnen, indem Verstecke aufgedeckt und Geheimaktionen ausgeführt werden.

Das Spiel ist aus, wenn alle Leben verspielt wurden. Dem Spieler wird ein Spielerrang zugeteilt und wenn Sie erfolgreich waren, können Sie Ihren Namen in die Punktetabelle der besten Spieler eintragen und für die Nachwelt speichern, falls Sie als berühmter Assassin in die Geschichte eingehen wollen.

Der oberste Spielerrang lautet "TEAM 17 GOTT" und wir sind überzeugt, daß dieser Titel nur wenigen Spielern verliehen wird!

1 STEUERUNG DES ASSASSIN-CHARAKTERS

Es stehen drei grundlegende Betriebsmodi zur Verfügung: einer mit gedrücktem Feuerknopf, einer ohne Feuerknopf und ein anderer, in dem besondere "Mega-Waffen" aufgerufen werden können.

In dem Modus ohne den gedrückten Feuerknopf können die Bewegungen innerhalb der Umgebung gesteuert werden. Mit Links und Rechts kann der Charakter in die jeweilige Richtung laufen, Oben ermöglicht Springen, Unten läßt ihn in die Hocke gehen und mit den Aufwärtsdiagonalen kann in die entsprechende Richtung gesprungen werden.

Die Umgebung kann vollkommen in das Spiel

miteinbezogen werden, der Assassin-Charakter klettert auf alles oder hängt sich an alles, was ihm unter die Finger kommt - die Steuerung dieser Bewegungen ist sehr einfach und bequem durchzuführen. Wenn der Assassin sich irgendwo mit beiden Armen festhält, kann er mit einem Purzelbaum plötzlich auf höherliegende Felsvorsprünge springen, diese Bewegungen können durch Drücken des Aufwärts- oder diagonalen Aufwärtspfeils auf dem Joystick gesteuert werden.

Wenn er an einem Felsvorsprung hängt, einfach den Joystick nach unten halten, und er läßt los.

Wenn der Joystick nach unten gehalten wird, während der Assassin aufrecht steht, geht er in die Hocke und Sie können feuern oder den "Anzeigemodus" aufrufen (siehe hierzu später). Um wieder aufrecht zu stehen, den Joystick nach links bewegen.

Durch schnelles Drücken des Feuerknopfes (Joystick ist in der Mitte) wird in die aktuelle Richtung gefeuert. Indem der Joystick in eine bestimmte Richtung zeigt, kann durch Drücken des Feuerknopfes in diese Richtung gefeuert werden. Der Assassin kann in allen Lebenslagen schießen: im Stehen, in der Hocke, während er von einem Felsvorsprung baumelt oder wenn er von einem Ort zum anderen schwingt- aber nicht während er läuft, da dabei die erforderliche Schußgenauigkeit nicht gewährleistet ist. Der Assassin feuert so lange in die gewählte Richtung, bis der Feuerknopf wieder losgelassen wird.

Falls unterwegs genug Hülsen eingesammelt wurden, mit denen der Zugang zu "Mega-Waffen" möglich wird, kann der dritte

Steuermodus aktiviert werden. Um diesen Modus zu aktivieren, muß der Assassin auf festem Boden stehen (er darf nicht Schwingen, Klettern oder Hängen), der Modus wird durch Drücken und Festhalten des Joystick-Knopfes aktiviert. Die verfügbaren "Mega-Waffen" blinken unten auf dem Bildschirm nacheinander auf und können, sobald sie markiert sind, durch Loslassen des Knopfes gewählt werden.

Es ist außerdem möglich, den Joystick nach oben zu halten und die Auswahl zu verzögern, so daß die Waffe zu einem bestimmten Zeitpunkt detoniert. Diesen Steuermodus verlassen, indem der Joystick nach unten gehalten wird. Nachdem die "Mega-Waffen" gewählt und aktiviert wurden, bleibt der Assassin regungslos, bis die Waffen explodiert und die Umgebung wieder sicher ist.

ANDERE BETRIEBSMODI ANZEIGEMODUS

Um die unmittelbare Umgebung über oder unter dem Assassin anzuzeigen, kann der "Anzeigemodus" verwendet werden. Der Modus wird aufgerufen, wenn der Assassin in die Hocke geht und der Feuerknopf nach oben oder unten gedrückt wird. Diesen Modus einfach durch Bewegen des Joysticks nach rechts oder links wieder verlassen.

Der Anzeigemodus ist praktisch, wenn die Umgebung erkundet werden soll. In diesem Modus besteht keine Feuerbeschränkung.

2 ZEITBEGRENZUNGSEFFEKTE

Jede der 16 Spielebenen läuft innerhalb einem strengen Zeitplan ab. Wenn ein Zeitlimit erreicht ist, erhält der Gegner Verstärkung und gewaltigere Kämpfer tauchen auf. Dies kann vermieden werden,

wenn Zeitbonusse gesammelt werden... deshalb halten Sie sich ran.

3 WAFFENAUFLADUNG UND BONUSSE

Im Laufe des Spiels können die Waffen mehrfach aufgeladen und Bonusse gesammelt werden, wodurch Sie bessere und stärkere Waffen, Bonuspunkte und Zeitbonusse sowie die Fähigkeit erhalten, spezielle "Mega-Waffen" aufrufen zu können. Megawaffen erscheinen in Kapselform und befinden sich an geheimen Orten oder werden verliehen, nachdem ein besonders übler Gegner bezwungen wurde. Der Puls-Laser wird aufgeladen, indem Gegner aus dem Weg geräumt und die runden Kapseln aufgesammelt werden. Die Puls-Laser Aufladung erfolgt kumulativ, d.h. je mehr Kapseln aufgesammelt werden, desto stärker wird der Laser. Mit jeder Kapsel wird die Funktion der Waffe geringfügig erweitert und schließlich haben Sie eine Waffe, die viele verschiedenen Einsatzmöglichkeiten bietet.

Daneben steht auch noch die Funktion zur Verfügung, die Eigenschaften der Auflade-Kapseln zu ändern, indem auf sie geschossen wird - dabei ändert sich der Buchstabe auf der Kapsel und ermöglicht es, Ihren persönlichen Puls-Laser zu gestalten.

Hierbei ist zu beachten, daß die obengenannte Änderungsfunktion nur in der Standardeinstellung des MANUELLEN Modus (über die Option Waffensystem zu wählen) zur Verfügung steht.

Folgende mehrfach verwendbaren runde Aufladekapseln für Puls-Laser stehen zur Verfügung:

- W Feuert den Laserblitz in einem höheren Bogen
- E Erhöht die Anzahl der Laserblitze, bis auf maximal fünf
- P Erhöht die Laserstärke. Ein so verstärkter Laser wird durch ein anderes Grafiksymboldargestellt.
- S Erhöht die Geschwindigkeit und somit die Wirkung des Puls-Laser.

Folgende quadratische Aufladekapseln für "Mega-Waffen" stehen zur Verfügung:

- W ROBO WALKERS
Zwei kleine Roboter werden losgeschickt um den ersten Gegner, der ihnen in die Quere kommt, zu schwächen.
- M PROXIM-MINES
Zwei gewaltige Nahkampf-Minen detonieren und verursachen schwere Schäden unter unbewaffneten Gegnern.
- H HEAT SEEKERS
Eine Salve von zwei auf Körperwärme programmierte Waffen werden abgeschickt und richten große Verwüstung an.
- F FLAME PATH
Eine Feuerbrunst breitet sich nach außen aus und macht alles dem Erdboden gleich.
- S FIRE STORM
Riesige explodierende Feuerblitze kommen aus Ihrer Seele und zerstören die Gegner, die sich zu Nahe heranwagen.
- STAR BURST
Die Macht der Sterne wird eingesetzt, um alle Gegner auf dem Bildschirm mit einem Schlag auszulöschen. Diese Funktion ist nur dann verfügbar, wenn im aktuellen Spiel 50 Sterne gesammelt wurden.

Weitere Kapseln und Bonusse sind überall verstreut und können aufgesammelt werden:

FORTSETZEN (Siehe Abschnitt 6)
ZEIT HINZUFÜGEN (Siehe Abschnitt 2)
ENERGIE

Gibt dem Spieler maximale Energie

STERNE

Sterne geben dem Spieler Punkte sowie Zugang zu einer weiteren Option (siehe hierzu Abschnitt "Sterne sammeln").

EXTRA LEBEN

Den kleinen Assassin-Charakter aufsammeln (wenn er winkt), um ein weiteres Leben zu gewinnen.

Ein weiteres Leben kann auch im Tausch mit 99 gesammelten Sternen erworben werden (siehe Abschnitt 4).

4 STERNE SAMMELN

Auf jeder Spielebene liegen viele goldene Sterne zum Auf sammeln bereit. Wenn 99 Sterne gesammelt werden, erhalten Sie ein weiteres Leben.

Sobald 50 Sterne gesammelt wurden, kann die spezielle STAR BURST "Mega-Waffe" aktiviert werden, dabei gilt zu beachten, daß das neue Leben dadurch in weite Ferne rückt - die Entscheidung liegt bei Ihnen.

5 VERSTECKTE BONUSSE

Das Spiel kann auf beliebige Weise gespielt werden, wobei jedoch manche Spielarten am Ende der Spielebene mit speziellen Bonusen belohnt werden. Manche dieser Bonusse, wie z.B. der 99-Sterne Bonus sind offensichtlich, aber es gibt noch viele andere, die es zu

entdecken gilt. Der Superbonus für die Spielart "Perfekter Spieler" wird sicher nicht oft erteilt - wird es Ihnen gelingen?

6 SPIELENDEN UND FORTSETZUNG

Im Spiel stehen besondere FORTSETZUNGS-Bonusse bereit, die nur von den Besten gefunden werden. Wenn ein solcher Bonus gefunden wird, kann das Spiel da wiederaufgenommen werden, wo es zuvor beendet wurde.

Da das Spiel keine Funktion enthält, mit der Spielebenen übersprungen oder gespeichert werden können, stellt das Auffinden des FORTSETZUNGS-Bonus eine wichtige Spielvariante dar, obwohl ein Spiel, das beendet wird, ohne daß der gefundene Bonus eingelöst wurde, einen weit höheren Endbonus erzielt.

Am Ende des Spiels können Sie Ihren Namen in die Punktetabelle (zum Speichern einfach den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen) eintragen; der Spieler erhält einen Rang, der seine Fähigkeiten, seine Spielweise und natürlich seine Punktzahl widerspiegelt.

Wenn das Spielende erreicht ist kann das Spiel entweder von Ebene 1 aus oder direkt über die Titelfolge begonnen werden, wodurch das Aufrufen der Disketten umgangen wird.

DISKETTENFEHLER UND REKLAMATIONEN

Wenn Spiele direkt an uns zum Umtausch zurückgeschickt werden, die Disketten (und bitte nur die Disketten) in einer geschützten Verpackungstasche an folgende Adresse schicken:

TEAM 17 SOFTWARE LTD
Marwood House, Garden Street, Wakefield
West Yorkshire, WF1 1DX, England

On vous a déposé en hélicoptère en plein territoire ennemi. Vous êtes l'Assassin, à la solde des forces de sécurité alliées pour tenter de mettre fin au règne du pouvoir détenu par l'horrible et maléfique Midan qui se cache bien au fond de son antre souterraine.

Super athlétique et musclé, il vous faudra faire appel à toutes vos forces pour pouvoir atteindre la source de son pouvoir et le neutraliser avant de faire face à l'affreux tyran lui-même.

Armé d'un laser mortel et d'une armure limitée vous avez trouvé l'entrée secrète qui mène aux niveaux inférieurs du vaste monde souterrain de Midan et vous y êtes entré. Votre destinée vous y attend...

SYSTEME NECESSAIRE

Pour ce jeu il faut un Amiga avec au moins un Mo de RAM disponible et une manette de jeu branchée sur le port de jeu numéro deux.

INSTALLATION

Ré-initialisez votre Amiga à l'aide des deux touches Amiga et de la touche CTRL. Mettez le DISQUE UN dans le lecteur et après quelques instants un écran générique apparaîtra. L'installation commencera à ce moment là. Insérez le DISQUE DEUX uniquement lorsque le système vous y invite. Si vous avez branché un lecteur de disques supplémentaires vous pouvez y mettre le second disque.

OPTIONS DE JEU

NIVEAUX DE DIFFICULTE

Vous pouvez jouer à Assassin à trois niveaux de difficulté. Chacun de ces niveaux influence la

force de votre ennemi et le niveau des bonus accordés durant le jeu.

ROOKIE

Le mode le plus facile. Permet à des joueurs plus jeunes (ou plus vieux !) d'explorer une plus grande partie du jeu, de voir plus d'ennemis et de se détendre avec des limites de temps plus confortables. Notez que les deux premiers niveaux SEULEMENT sont disponibles dans ce mode de jeu.

ARCADE

Le mode de jeu par défaut. Vous démarrez avec trois vies par défaut et le jeu est un bon défi à un joueur moyen. Vous devez jouer en mode Arcade (ou mode Ultimate) pour voir la totalité du jeu.

ULTIMATE

Un mode spécial destiné aux durs des durs qui trouvent que le mode Arcade est trop facile ! Le mode Ultimate récompense le joueur avec des bonus importants à la fin de chaque niveau mais il ne s'appelle pas Ultimate pour rien... les ennemis sont coriaces, très coriaces. Si vous finissez le jeu dans ce mode vous pourrez être fier de vous !

SYSTEME D'ARMES MANUAL

Dans ce mode vous pouvez choisir l'effet des recharges d'énergie en leur tirant dessus avec votre laser. Voir la Section 3 pour plus de détails sur les effets exacts disponibles.

AUTOMATIC

Dans ce mode vous ne pouvez pas changer les effets des éclairs laser ce qui accélère le jeu. Votre laser est chargé comme si ceux qui ont conçu Assassin jouaient eux-mêmes.

STARTING LIVES

1, 3 OR 5

Vous permet de choisir le nombre de vies avec lesquelles vous démarrez le jeu. La valeur par défaut est 3. Si vous commencez avec une seule vie vous aurez de gros bonus. Avec trois vies ces bonus seront plus petits et vous n'en aurez aucun si vous démarrez avec cinq vies.

POUR JOUER

Au début du jeu vous démarrez normalement avec 3 vies et vous perdez de l'énergie en absorbant trop de coups assénés par l'ennemi. Votre énergie est représentée par un coeur violet en haut à gauche de l'écran. Ce coeur dégénère durant le jeu et une fois vide vous avez perdu une vie.

Différents ennemis/armes sont bien sûr plus destructifs que d'autres alors attention. Quelquefois si vous tombez vous risquez aussi de perdre de l'énergie. Nous recommandons la prudence.

L'objectif du jeu est de pénétrer aussi loin que possible dans la base et enfin de vaincre le maléfique Midan. Le jeu se joue sur seize niveaux.

Vous pouvez tuer ou blesser avec votre laser. Il faudra plus de coups pour tuer certains ennemis que d'autres et dans certains cas, pour être sûr de gagner vous devrez tirer avec précision. Vous pouvez aussi augmenter la puissance de votre laser et utiliser des Méga armes spéciales. Nous y reviendrons plus loin. Vous pouvez aussi remporter des bonus et des vies supplémentaires en trouvant des endroits cachés et en réalisant des tâches spécifiques et secrètes.

Le jeu se termine une fois que vous avez perdu toutes vos vies. Le jeu vous donnera votre score et si vous le méritez vous pourrez inscrire votre nom dans le tableau des meilleurs scores. Vous pouvez le sauvegarder pour la postérité au cas où vous ayez besoin de prouver votre habileté d'Assassin. Le score le plus élevé est celui de 'TEAM 17 GOD' (Dieu de Team 17) et vraiment, on ne pense pas qu'il y en aura beaucoup !

1 COMMENT CONTROLER VOTRE PERSONNAGE

Il existe trois modes de fonctionnement de base. Bouton feu enfoncé, bouton feu non enfoncé et accès aux 'Méga-armes'.

Sans le bouton feu enfoncé vous pouvez contrôler vos mouvements dans le décor. Gauche et droite vous permettront de courir dans la direction correspondante, haut vous permet de sauter, bas vous fait accroupir et diagonales vers le haut vous permettent de sauter dans la direction correspondante.

Vous remarquerez que vous êtes en interaction totale avec le décor : votre assassin pourra s'accrocher à tout ce qu'il trouve pour grimper ou sauter par dessus. Nous pensons que vous trouverez le contrôle de ces mouvements confortable et facile.

Lorsque l'Assassin est suspendu par les bras il peut aussi faire un saut périlleux et sauter sur des corniches au dessus de lui. Il vous suffit de pousser la manette vers le haut ou en diagonale vers le haut. Pour vous laisser tomber d'une corniche lorsque vous y pendez il vous suffit de tirer la manette vers vous.

Si vous tirez la manette vers vous alors que l'Assassin est debout il restera accroupi et vous

pouvez tirer ou avoir accès au 'Mode visualisation' (voir plus loin). Pour sortir de la position accroupie déplacez la manette vers la gauche ou vers la droite.

En appuyant rapidement sur le bouton feu (avec la manette au centre) vous pourrez tirer dans la direction où se trouve le personnage. Si vous appuyez sur le bouton et si vous maintenez la manette dans une direction, il tirera dans la direction désirée. Votre Assassin peut tirer lorsqu'il est debout, accroupi, suspendu ou quand il se balance mais pas lorsqu'il se déplace à cause de la précision nécessaire pour utiliser une arme aussi précise. L'Assassin continuera de tirer dans votre direction choisie jusqu'à ce que vous relâchiez le bouton.

Si vous avez ramassé des capsules qui permettent d'accéder à des 'Méga-armes' spéciales vous pourrez activer un troisième mode de contrôle. Vous devez vous tenir sur une surface solide (pas en train de se balancer, grimper ou suspendu) et vous activez le mode en appuyant et en maintenant appuyé le bouton manette. Les 'Méga-armes' disponibles clignoteront en bas de l'écran l'un après l'autre et vous devez relâcher le bouton lorsque l'arme sélectionnée est allumée. Vous pouvez aussi maintenir la manette en position haute pour provoquer un arrêt momentané de la sélection et chronométrer la détonation de l'arme avec précision. Vous pouvez arrêter ce mode de contrôle en maintenant la manette en position basse.

Lorsque vous avez sélectionné et activé une des 'Méga-armes' l'Assassin restera immobile jusqu'à ce que les effets de l'arme détonnée disparaissent et qu'il ne soit pas dangereux de

continuer.

AUTRES MODES DE FONCTIONNEMENT VIEW AREA

Pour visualiser la zone se trouvant immédiatement au dessus ou au dessous de l'Assassin vous pouvez utiliser le 'View Mode'. Pour l'activer il vous suffit de vous mettre en position accroupie et de pousser la manette vers le haut ou vers le bas. Pour quitter ce mode il vous suffit de déplacer la manette vers la gauche ou vers la droite.

Ce mode est utile si vous ne savez pas bien où vous vous trouvez. Notez que vous pouvez continuer à tirer lorsque vous êtes dans ce mode.

2 EFFETS DES LIMITATIONS DE TEMPS

Chacun des seize niveaux du jeu est soumis à une stricte limite de temps. Une fois le temps imparti écoulé des renforts et des ennemis plus forts et plus capables feront leur entrée. Pour éviter ceci vous pouvez ramasser des bonus de temps alors nous vous conseillons de vous dépêcher !

3 RECHARGES ET BONUS

Le jeu vous offre de nombreuses recharges et de nombreux bonus durant son déroulement, ce qui vous permet d'obtenir des armes meilleures et plus puissantes, des bonus de score, des bonus de temps et la possibilité d'avoir accès à des 'Méga-armes' spéciales. Vous trouverez ces recharges et bonus dans des capsules situées dans des endroits secrets ou bien elles vous seront attribuées après que vous ayez vaincu un ennemi particulièrement récalcitrant.

Les recharges de laser sont obtenues en détruisant des ennemis et en ramassant les

capsules rondes qui restent.

Les recharges de laser offertes ont un effet cumulatif dans une série qui est à notre avis idéale pour le jeu. Plus vous en ramassez plus elles changent différents aspects de l'arme pour vous donner une arme qui fait un peu de tout.

Il est néanmoins également possible de changer l'effet de la capsule de recharge en lui tirant dessus. La lettre qui se trouve sur la capsule changera et vous pouvez donc (si vous préférez) modifier votre laser selon vos préférences. Notez que la modification de l'effet mentionnée ici est possible uniquement lorsque vous jouez en mode MANUAL (Weapons System, sélectionnable par le biais des options). Il s'agit de l'option par défaut.

Les types de capsule de recharge rondes pour laser sont les suivants. Vous pouvez les réactiver plusieurs fois:

- W Donne à vos tirs laser la possibilité de suivre un arc plus grand lorsque vous tirez.
- E Ajoute la puissance pour avoir un autre tir laser supplémentaire en l'air, jusqu'à cinq maximum.
- P Augmente la puissance des lasers. Lorsque votre laser augmente en puissance l'arme prend une forme graphique différente.
- S Augmente la vitesse et donc l'effet de votre laser.

Les types de capsule de recharge carrées pour 'Méga-armes' sont les suivants :

W ROBO WALKERS

Deux marcheurs robotisés sont lancés. Ils blesseront le premier ennemi qu'ils rencontrent.

M PROXIM MINES

Deux mines puissantes explosent et blessent grièvement les ennemis sans armure.

H HEAT SEEKERS

Une salve de deux missiles chercheurs de chaleur est tirée. Un vrai carnage !

F FLAME PATH

Un mur de feu s'étend, provoquant beaucoup de blessures à ceux qui se trouvent sur son passage.

S FIRE STORM

Enormes boules de feu explosif qui sortent de votre tête pour détruire les ennemis proches. STAR BURST

Utilisez la puissance des étoiles pour détruire tous les ennemis à l'écran d'un seul coup. Disponible UNIQUEMENT lorsque vous avez collectionné 50 étoiles dans le jeu courant.

Il se peut aussi que vous trouviez d'autres capsules et bonus parsemés dans le complexe. En voici quelques unes :

CONTINUE (Voir section 6)

TIME ADD (Voir section 2)

ENERGY

Ramène l'énergie du joueur au maximum

STARS

Les étoiles vous donnent des points et une autre option. Lisez la section 4 'Pour collectionner des étoiles' pour en savoir plus.

EXTRA LIFE

Ramassez le petit personnage Assassin (vous le verrez faire un signe de la main) pour vous munir d'une vie supplémentaire. Vous pouvez aussi obtenir une vie supplémentaire en ramassant 99 étoiles (voir section 4).

4 POUR COLLECTIONNER DES ETOILES

A chaque niveau se trouvent de nombreuses étoiles d'or à collectionner. Si vous arrivez à en ramasser 99 vous avez droit à une vie supplémentaire.

Lorsque vous avez 50 étoiles vous pourrez activer la 'Méga-arme' spéciale STAR BURST mais cela reculera la chance de pouvoir obtenir une vie supplémentaire. A vous de choisir.

5 BONUS CACHES

Vous pouvez jouer dans différents styles. Certains sont récompensés par des bonus spéciaux à la fin du niveau. Certains, comme par exemple le fait d'avoir 99 étoiles, sont évidents, mais il y en a beaucoup d'autres que vous pouvez essayer de découvrir. Certains, comme le Super Bonus 'Perfect Play' seront rarement attribués. Etes-vous à la hauteur ?

Ces bonus vous seront attribués durant l'écran inter-niveaux et seront visualisés, avec les recharges, bonus de score etc. que vous avez obtenus, sous la forme d'icônes, un peu comme si vous receviez une médaille pour vos réussites.

6 FIN DE JEU ET CONTINUATION

Durant le jeu vous trouverez des bonus spéciaux 'CONTINUE' qui sont réservés aux meilleurs. Mais une fois trouvés, un tel bonus vous permettra de continuer le jeu là où vous l'avez laissé.

Il n'est pas possible de sauter les niveaux déjà terminés ni de sauvegarder le jeu. Il est donc très important de trouver les bonus 'CONTINUE' pour terminer le jeu bien qu'un jeu terminé sans eux obtiendra évidemment des

bonus bien plus importants.

Lorsque le jeu est terminé vous pourrez inscrire votre nom dans le tableau des meilleurs scores (que vous pouvez sauvegarder. Il vous suffit de suivre les instructions apparaissant à votre écran). Vous recevrez également votre classement calculé selon votre habileté et votre style de jeu et, bien sûr, votre score.

A la fin du jeu vous pouvez recommencer au niveau 1 ou bien à la séquence générique, ce qui vous évite de passer par les premières étapes où le système doit accéder au disque.

DISQUE DEFECTUEUX ET RENVOIS

Si vos disques sont endommagés, infectés par un virus, couverts d'un liquide étrange ou même si le chien les a mâchés (c'est déjà arrivé !) nous nous ferons un plaisir de les remplacer pour 2,50 livres sterling si vous nous envoyez les anciens. Si vos disques sont défectueux à l'achat il vous suffit de les retourner au lieu d'achat où on vous les échangera.

Si vous voulez nous renvoyer un produit directement pour remplacement emballez les disques (seulement les disques s'il vous plaît) dans un sac solide comme par exemple un sac Jiffy et indiquez l'adresse suivante sur l'enveloppe :

TEAM 17 SOFTWARE LTD
Marwood House
Garden Street
Wakefield
West Yorkshire
WF1 1DX
Angleterre.

Calato segretamente da un elicottero dietro alle linee nemiche, sei l'Assassino, assoldato dalle forze di sicurezza degli alleati con il compito di porre fine al regno del malefico Midan, che vive nascosto nel suo covo sotterraneo.

Dall'eccezionale forma fisica ed altamente addestrato, dovrai usare tutte le tue energie per raggiungere e distruggere la fonte del suo potere, prima di annientare l'infame tiranno.

Armato di un mortale laser a impulsi e da una corazza a protezione del corpo, hai individuato e sei riuscito a calarti nel passaggio segreto che porta ai livelli inferiori dell'immenso mondo sotterraneo di Midan, dove dovrai seguire, da solo, il tuo destino...

REQUISITI DI SISTEMA

Per questo gioco, è necessario disporre di un computer Amiga dotato di almeno un megabyte di RAM e di un joystick collegato alla porta 2.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Reinizializzare il computer premendo i due tasti Amiga ed il tasto CTRL. Inserire il DISCO UNO e, dopo alcuni secondi, sullo schermo apparirà il titolo del gioco, che verrà caricato. SOLO quando il sistema ne fa richiesta, inserire il DISCO DUE. Se si dispone di un secondo drive, il DISCO DUE potrà essere inserito in questa unità.

OPZIONI DI GIOCO

LIVELLI DI DIFFICOLTÀ

Puoi giocare all'Assassino scegliendo uno dei tre livelli di difficoltà, che influiscono sul potere del nemico ed il tipo di bonus assegnati durante la partita.

ROOKIE (FACILE)

Questo è il livello più semplice, che permette ai giocatori più giovani (o più attempati!) di esplorare in maggiore dettaglio l'area di gioco, conoscere i nemici che si presentano sul cammino e disporre di limiti di tempo più lunghi per completare una partita. In questa modalità di gioco sono disponibili SOLO i primi due livelli.

ARCADE (MEDIO)

Questa è la modalità di default, con la quale si inizia a giocare disponendo di tre vite. Buon livello di difficoltà per il giocatore medio. Per poter osservare il gioco completo, dovrai scegliere il Modo Arcade (o l'Ultimate).

ULTIMATE (DIFFICILE)

Questa modalità di gioco è stata appositamente concepita per coloro che considerano "semplice" il Modo Arcade! Il Modo Ultimate premia il giocatore con dei bonus di considerevole entità al completamento di ogni livello, e non per niente è stato chiamato "Ultimate", ovvero "Ultimo"... i nemici sono duri da abbattere, danno davvero filo da torcere! Prova a cimentarti in questo modo e potrai andare orgoglioso delle tue abilità.

SISTEMA DELLE ARMI

MANUALE

In questa modalità, potrai selezionare l'impatto delle bombe lanciate aprendo fuoco su di esse con il tuo laser a impulsi. Per ottenere dettagli sugli effetti disponibili, fai riferimento alla Sezione 3. AUTOMATICO

In questa modalità non puoi cambiare l'effetto dei raggi laser, per cui è l'ideale per le situazioni di gioco rapido. Il laser a impulsi viene azionato come se gli ideatori stessi dell'Assassino giocassero in prima persona.

VITE A DISPOSIZIONE ALL'INIZIO DEL GIOCO 1, 3 O 5

Questa opzione ti permette di selezionare il numero di vite con cui iniziare il gioco; per default, avrai a disposizione tre vite.

Se inizi con una vita, ti verranno assegnati dei grossi bonus, che diminuiranno di entità se scegli tre vite. Se invece decidi di giocare con cinque, non ti aggiudicherai nessun bonus.

IL GIOCO

All'inizio del gioco, inizi solitamente con 3 vite a disposizione, e perdi energia assorbendo i colpi nemici. La tua energia è rappresentata dal cuore viola, visualizzato nell'angolo superiore sinistro dello schermo, che si consuma sempre più durante il gioco e che, quando non ha più sangue, indica la perdita di una vita.

Vari nemici/armi sono ovviamente più distruttivi di altri, per cui devi essere estremamente cauto. Alcune cadute pesanti provocano inoltre forti perdite di energia, per cui anche in questi casi ti consigliamo di fare molta attenzione.

L'obiettivo del gioco è quello di penetrare quanto più possibile nella base e annientare infine il perfido Midan. Il gioco si articola in sedici livelli.

Con il tuo laser a impulsi potrai uccidere o arrecare gravi danni; alcuni nemici saranno più duri da abbattere mentre per altri dovrai mirare con estrema precisione se vuoi essere sicuro di annientarli. Potrai inoltre attivare il tuo laser ed usarlo insieme alle armi mega, spiegate più oltre. Per aggiudicarti i bonus e le vite extra, dovrai individuare le aree nascoste e portare a termine delle azioni particolari e segrete.

Il gioco termina quando non hai più vite a disposizione. Ti verrà assegnato un grado e, se avrai successo, potrai digitare il tuo nome nella tabella dei punteggi più alti, da salvare come riferimento futuro qualora dovessi dimostrare le tue capacità di Assassino professionista. Il massimo titolo è quello di "TEAM 17 GOD" (Il supereroe del Team 17) e siamo convinti che ben poche persone riusciranno a guadagnarsi questo riconoscimento.

1 CONTROLLO DEL PERSONAGGIO DELL'ASSASSINO

Tre sono le modalità di gioco di base: premendo il pulsante Fire, non premendo tale pulsante ed infine accedendo alle "Mega armi" speciali.

Se non premi il pulsante Fire, controlli i movimenti dell'Assassino sulla scena. I tasti freccia di sinistra e destra ti permetteranno di correre nella direzione corrispondente, la freccia in su ti farà saltare e quella in giù ti farà accovacciare, mentre le diagonali verso l'alto ti permetteranno di saltare nella direzione corrispondente.

Noterai inoltre la possibilità di interagire totalmente con lo sfondo, per cui l'Assassino potrà afferrare qualsiasi oggetto incontri sul suo cammino, di cui si servirà per scalare o lanciarsi. Siamo sicuri che riuscirai a controllare facilmente tali oggetti, che aiuteranno il tuo eroe a portare a termine l'impresa.

Quand'è appeso a qualche oggetto, l'Assassino potrà inoltre compiere un salto mortale e balzare sulle rocce o sporgenze sovrastanti: per far ciò, dovrai spingere verso l'alto il joystick oppure usare le frecce diagonali verso l'alto. Per farlo scendere, spingi semplicemente il joystick verso il basso.

Se sposti il joystick verso il basso quando l'Assassino è in posizione eretta, si accovaccerà e potrai aprire il fuoco o accedere al "Modo di Visualizzazione" (vedi oltre). Per uscire dalla posizione accovacciata, sposta il joystick a sinistra o a destra.

Se premi rapidamente il pulsante Fire (con il joystick in posizione centrale), aprirai fuoco nella direzione in cui è rivolto l'Assassino. Se premi il pulsante Fire e sposti il joystick in una particolare direzione, l'Assassino aprirà il fuoco nella direzione corrispondente. Questo eroe può sparare in posizione eretta, accovacciata, mentre è appeso ad un oggetto o quando si dondola - ma non quand'è in movimento, a causa della precisione necessaria per usare un'arma così accurata. L'Assassino continuerà a sparare nella direzione selezionata sino a quando non rilasci il pulsante Fire.

Se hai raccolto le varie capsule che ti permettono di accedere alle "Mega armi" speciali, potrai attivare un terzo modo di controllo. Per fare ciò, l'Assassino deve trovarsi fermo su una superficie solida (e non dondolare, salire o essere appeso a qualche oggetto), e tu dovrai premere e tenere premuto il pulsante del joystick.

Nella parte inferiore dello schermo, le "Mega armi" disponibili appariranno lampeggiando in sequenza, e dovrai rilasciare il pulsante quando l'arma selezionata viene evidenziata. Potrai inoltre spingere il joystick verso l'alto per fare una pausa durante la selezione dell'arma e prepararne con precisione la detonazione. Per uscire da questa modalità di controllo, sposta il joystick verso il basso.

Dopo aver selezionato ed attivato una delle "Mega armi", l'Assassino rimarrà immobile sino

alla scomparsa degli effetti dell'arma detonata, quando non sarà più pericoloso continuare nell'ardua impresa.

ALTRE MODALITÀ DI GIOCO VISUALIZZARE UN'AREA

Per visualizzare l'area immediatamente soprastante o sottostante l'Assassino, puoi usare il "Modo di Visualizzazione", che attiverai dalla posizione accovacciata, spostando il joystick verso l'alto o il basso. Per uscire da questa modalità, sposta semplicemente il joystick a sinistra o a destra.

Questo modo è utile se non conosci l'ambiente circostante. Ricorda che, in questa modalità di gioco, potrai aprire il fuoco.

2 EFFETTI DEL LIMITE DI TEMPO

Ciascuno dei sedici livelli di cui è composto il gioco è soggetto ad un determinato limite di tempo che, una volta scaduto, farà arrivare sulla scena nuovi nemici, allo scopo di ostacolarti il cammino. Un modo per evitare questa situazione consiste nel raccogliere bonus di tempo; quindi... ti consigliamo di darti da fare!

3 CARICHE ENERGETICHE E BONUS

Man mano che la partita progredisce, avrai la possibilità di raccogliere delle cariche energetiche e degli oggetti particolari, che ti permetteranno di impossessarti di armi migliori e più potenti, di aggiudicarti bonus punteggio e di tempo e di attivare le speciali "Mega armi".

Queste cariche energetiche appaiono sotto forma di capsule, che troverai in luoghi segreti, mentre i bonus ti verranno assegnati all'annientamento di un nemico particolarmente

pericoloso.

Potrai raccogliere le cariche energetiche per il tuo laser ad impulsi quando distruggerai i vari nemici e ti impossesserai delle capsule rotonde rimaste sulla scena.

Tali cariche hanno un effetto cumulativo, ideale per la situazione in cui ti trovi, e sono in grado di modificare le varie caratteristiche dell'arma che stai usando, aspetto questo davvero utile, in quanto avrai a disposizione uno strumento al tempo stesso difensivo ed offensivo.

Esiste inoltre la possibilità di cambiare l'effetto della capsula di carica energetica colpendola col laser - la lettera che la contraddistingue cambierà per cui, se lo preferisci, potrai personalizzare il laser a impulsi come meglio credi.

Ricordati che l'effetto precedente è disponibile solo nel modo MANUALE, l'opzione di default (Sistema delle armi, selezionabile tramite le opzioni).

I vari tipi di capsule rotonde contenenti la carica energetica per il laser a impulsi, attivabili attivare più volte, sono i seguenti:

- W Permette ai raggi laser di spostarsi in un arco più ampio quando apri il fuoco.
- E Aggiunge la potenza necessaria per lanciare nell'aria un'altra bomba laser, sino ad un massimo di cinque.
- P Aumenta la potenza del laser. Quando ciò accade, il tuo laser assume una forma grafica diversa.
- S Aumenta la velocità e, di conseguenza, l'effetto del tuo laser a impulsi.

I tipi di capsule quadrate, contenenti la carica energetica per le "Mega armi", sono i seguenti:

- W ROBOT
Due piccoli robot hanno il compito di distruggere il primo nemico che incontrano sul cammino.
- M MINE DI PROSSIMITÀ
Vengono fatte esplodere due potenti mine di prossimità, che causano ingenti danni ai nemici non protetti.
- H DETETTORI DI CALORE
Una combinazione di due missili detettori di calore viene lanciata per arrecare distruzione e scompiglio.
- F PERCORSO INFUOCATO
Un muro di fuoco si sprigiona all'impazzata, distruggendo tutto ciò che incontra.
- S TEMPESTA DI FUOCO
Delle enormi palle infuocate vengono lanciate dall'Assassino per distruggere i nemici vicini.
- SCOPPIO DI STELLE
Usa la potenza delle stelle per annientare tutti i nemici presenti sulla scena in un solo colpo.

Disponibile UNICAMENTE se hai raccolto 50 stelle durante la partita corrente.

Potrai inoltre scoprire altre capsule e bonus lungo il cammino, tra cui:

- CONTINUE (Vedi sezione 6)
- TEMPO EXTRA (Vedi sezione 2)
- ENERGIA
Ripristina l'energia del giocatore al livello massimo.
- STELLE
Le stelle fanno aumentare il tuo punteggio

insieme ad un'altra opzione. Per ulteriori informazioni, fai riferimento alla sezione 4 "Raccolta di stelle".

VITA EXTRA

Raccogli il piccolo personaggio dell'Assassino (che puoi osservare mentre ti saluta) per aggiudicarti una vita extra.

Potrai inoltre aggiudicarti una vita extra se raccoglierai 99 stelle (vedi sezione 4).

4 RACCOLTA DI STELLE

Ciascun livello presenta numerose stelle d'oro, pronte per essere raccolte. Se riesci a raccoglierne 99, verrai premiato con una vita extra.

Quando invece raccogli 50 stelle, potrai attivare la speciale "Mega arma" SCOPPIO DI STELLE che ti impedirà per un determinato periodo di tempo di aggiudicarti la vita extra. Hai quindi la possibilità di scegliere l'opzione che più ritieni utile.

5 BONUS NASCOSTI

Puoi giocare adottando vari stili di gioco, alcuni dei quali verranno premiati con bonus speciali al completamento del livello. Alcune di queste tattiche, come ad esempio il raccogliere le 99 stelle, sono ovvie, ma ve ne sono molte altre da provare e scoprire. Altri premi, come il Super Bonus "Gioco Perfetto" verranno difficilmente assegnati... pensi di potercela fare?

Questi bonus appaiono sullo schermo di passaggio da un livello all'altro, insieme ad eventuali cariche energetiche, bonus di punteggio e così via, sotto forma di icone, proprio come se si trattasse di una specie di medaglie per i tuoi meriti.

6 FINE DEL GIOCO E CONTINUAZIONE

Il gioco presenta degli speciali bonus di "CONTINUAZIONE", che solo i migliori giocatori riusciranno a trovare. Tuttavia, una volta scoperti, questi bonus ti permetteranno di proseguire il gioco partendo dal livello da te precedentemente raggiunto.

Non è possibile omettere i livelli completati né salvare il gioco terminato, per cui l'individuazione dei bonus di "CONTINUAZIONE" è un aspetto molto importante del completamento della partita, sebbene una partita terminata senza ricorrere al loro utilizzo riceverà ovviamente un punteggio più alto in termini di bonus assegnati.

Al termine del gioco, avrai la possibilità di immettere il tuo nome nella tabella dei punteggi migliori (che potrai salvare seguendo le istruzioni visualizzate sullo schermo), oltre a ricevere un grado, deciso dalle tue abilità e stile di gioco e, ovviamente, dal punteggio totalizzato.

Al termine del gioco potrai ricominciare dal 1 livello o dalla sequenza del titolo, che accorcia i tempi di attesa per la lettura del programma.

DISCHI GUASTI E RESI

Se rispedisci invece i dischi direttamente a noi, ponili in una busta imbottita e ben protetta, contrassegnata con il seguente indirizzo:-

TEAM 17 SOFTWARE LTD
Marwood House
Garden Street
Wakefield
West Yorkshire
WF1 1DX
Inghilterra